PIXEL

株式会社ピクセル
〒150 東京都渋谷区道玄坂1-18-4
和田ビル3F 303号

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

影狼伝説

かげろうでんせつ

取扱説明書

PIX-XA-01

このたびはピクセルのゲームカセット「影狼伝説」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

〈使用上の注意〉

■ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

■テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

■長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

■精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

■端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

■シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

■ゲームを終るときは、必ずリセットボタンを押しながら、スイッチを切ってください。

もくじ

1 影狼伝説ものがたり…… 1
2 ゲームのスタートとコンティニュー…3
3 プレーヤーのレベルとちから……5
4 マップ画面のプレイ方法……7
5 ファイト画面のプレイ方法……9
6 楽しくプレイするためのヒント……11
7 四天王の紹介……13

1 影狼伝説ものがたり

……すでに影の世界は幻魔の手におちた……幻魔は影の世界に生きる忍たちを洗脳し、彼の分身として各地に配置し、彼に逆らう者たちを手当りしだいに殺していった。幻魔の勢力は次第に高まり、今ではもうだれも彼に逆う者も無く人々は悪魔と化した幻魔を恐れた。

そして幻魔はついに、この世界でも特にすぐれた能力を持つ影狼と呼ばれる親子が住んでいる影の里に目を向けた。

一方……、影の里では父と3人の子が技をみがくため修業の日々を送っていた。父は幻魔の魔手がすぐそこまで近づいている事を感じながら、3人の子供に影狼となるためのすばやさと技と勇気を伝授しようとしていたのだった。

しかし、幻魔が来るのは思ったより早く、父は3人の子を逃がし、勇ましく戦ったが、無念にも破れさり、殺されてしまった。

そして残された3人の兄弟は悲しみ、幻魔を恐れたが、時がたつにつれ、次第に父から伝授された影狼としての能力に目覚め、ついに悪魔と化した幻魔を倒すべく戦いの旅に出るのだった。

「よ～し！　にっくき幻魔め、まってろ！
われら3兄弟がやっつけてやる！」

2 ゲームのスタートとコンティニュー

■ファミリーコンピューターにゲームカセットをセットし、スイッチを入れますと、タイトル画面が表示されます。
ゲームの始めからプレイする時は START を、前の続きからプレイする時は CONTINUE を選びます。(SELECT) ボタンで選択、(START) ボタンで決定します。

■御注意… CONTINUE で前の続きからプレイする場合、ゲーム中でセーブした所からゲームが再開されます。

■ START でゲームの始めからプレイする時は、名前登録画面が表示されます。
ここで3人の兄弟の名前をセットして登録します。✚✚で文字を選択、Ⓐボタンで決定します。

3 プレーヤーのレベルとちから

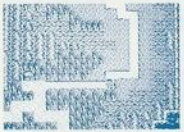
影狼伝説はアクションRPGタイプのゲームですので、プレーヤーは戦って経験をつむとレベルが上がります。レベルが上がると、プレーヤーの体力や忍力の最大値が増えますので強くなった事になるのです。

■左の画面で体力と忍力がどのくらいかわかります。上の方の数字がその時のプレーヤーの値で、下の方の数字が最大値を意味します。

■左の画面で、現在のプレーヤーのレベルがわかります。又、「つかえるじゅつ」でプレーヤーはどんな術が使えるかわかります。

■左の画面はファイトシーンの時に見れるプレーヤーの状態です。
▶ブルーの丸い玉は持っているカプセルの数を示します。
▶手裏剣の数を示します。
▶MPは忍力の事で、この数字が大きければ忍術がつかえます。(ただし忍術を持っていればですが…)
▶HPは体力の事で、レベルメーターが多いほど体力があります。敵にダメージを与えられると減ってしまい、HPが無くなると死んでしまいます。カプセルを食べると回復するので、HPが少なくなってきたら「しょくじ」してください。

4マップ画面のプレイ方法



■左の画面がマップ画面で、RPGの主な舞台です。✜でプレーヤーは上下左右に移動できます。移動中に敵と出合うと自動的にファイト画面になります。

■プレーヤーを動かして家などに触れると、色々な情報が聞けたり、色々な物がもらえたりします。

※御注意…忍術は種類によって持てるプレーヤーが決っているので、忍術をもらった時、操作しているプレーヤーが持ったとは限りません。3人のプレーヤーのうち、だれかが持ちますのでコマンドメニューで確認してください。

■Ⓐボタンを押すと左の様なコマンドメニューが表示されます。コマンドは「プレーヤーを変える」、「食事をする」、「現在の状態をセーブする」の3つがあります。
✜✜で選択してⒶボタンで決定します。

■ここでとっても楽しい裏わざを1つ、公開しちゃいます。
まずⒶボタンを押してコマンドメニューを表示します。そこで、(SELECT)ボタンを押してみてください。なっなっ、な〜んと、ファイト画面になりましたね。あれ、でも敵が動きません。変ですね？　コントローラーIIを操作してみて下さい。どうです！おどろいた事に、敵を自由に動かせるでしょう。これは2人プレイモードで、友達と2人で遊ぶ事が出来る裏わざです。ワイワイやって楽しんじゃいましょう。

5 ファイト画面のプレイ方法

■左の画面がファイト画面で、アクションシーンの主な舞台です。画面上部にあるインジケータのうち、上段がプレーヤーのもので下段が敵のものです。

■✚ で左右移動ができます。

■ ✚でジャンプができます。

■Ⓐボタンで功撃ができます。

■Ⓑボタンで手裏剣が使えます。

■忍術は使える忍術をもっていて、又、Mp（忍力）が一定値以上なら使う事ができます。マップ画面でプレーヤーを変える時、左の様な画面が出てきます。これをメモしておきましょう。

ⒶとⒷボタンと✚を同時に押すと、1つめの忍術が使えます。

〃　✚　〃　2つめ　〃

〃　✚　〃　3つめ　〃

忍術を使うと、MP（忍力）が減ってしまい、あまり使いすぎると忍術が使えなくなってしまいますが、じっとがまんしていると自動的にMP（忍力）は回復し、又使えるようになります。

■ (START) ボタンを押すと一時停止（ポーズ）ができます。

■ (SELECT) ボタンを押すと敵から逃げる事ができます。

6 楽しくプレイするためのヒント

■アクションRPGはやっぱり物語を楽しみながらアクションできる所がおもしろいんだよね。そのためにはマップ画面でいろいろな所に行って話を聞いたりアイテムをもらって強くなる事がいちばん大事だよ。

■プレーヤーが3人いるんだから3人を有効につかって出来るだけ多くのアイテムをもらおう。なんたって1人が持てる忍術は最大3つまでだから3人で9つの忍術が使えるんだ。3人をその場、その場でうまく使い分けるのがコツだよ。

■ファイト画面では逃げる事も大事。体力は大事にしようネ。

■それからなんたって大事な事は、こまめに「セーブ」する事。これは忘れないようにね!!

■このゲームには、みんなが泣いて喜ぶ隠しコマンドがけっこうあるんだ。ぜひ探しあてて、みんなで楽しんじゃおう。

7 四天王の紹介

■影狼伝説には幻魔人を守る4人の四天王と呼ばれる中ボスがいるんだ。こいつらはけっこう特徴があるのでここで紹介しておこうネ。

■土忍つちくれ
とつぜん土の中から飛び出してプレーヤーを攻撃し、すぐに土の中にもぐってしまう。おめ～はもぐらか～／正々堂々と勝負しろ～／

■水忍すいしょう
おっ、おっ、お～とあぶない／　空から氷の柱をふらせるやつだ。ささったらいたいじゃないか、やめたまえ君／

■風忍ふうび
なんと／　こいつは自由に空を飛ぶ能力があるんだ。え～い／　こうなったら空中戦だ～い／

■火忍かえん
こっ、こやつ、火を自由にあやつるとはなんともうらやましいやつ。ね～、やきいも1つくださ～い／　なっ、なに／　まだやけてないって？　勝負だ／